

ESTRUCTURA DE PLANES DE ESTUDIO PARA LICENCIAMIENTO

ESCUELA DE POSTGRADO

MEDIOS DE VERIFICACIÓN PARA FORMATOS A4, A5, C1, C2 y B2

1. INFORMACIÓN GENERAL

PROGRAMA DE ESTUDIOS:	MAESTRIA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
N° DE PERIODOS ACADÉMICOS AL AÑO:	2
DURACIÓN EN AÑOS:	2
N° DE PERIODOS ACADÉMICOS EN TOTAL:	4
HORAS TEÓRICAS: 1024	HORAS PRÁCTICAS: 0
FECHA DE ACTUALIZACIÓN: 15/01/2016	TOTAL DE CRÉDITOS: 64

2. OBJETIVOS ACADÉMICOS:

- Formar profesionales altamente especializados y orientados hacia la investigación y creación de tecnología de punta en el área de computación.
- Desarrollar en el alumno un perfil investigador en búsqueda de la innovación para el desarrollo de conocimiento en el área de Ciencia de la Computación.
- Lograr que los alumnos entiendan los problemas del entorno nacional e internacional que afectan tanto al sector público como privado para proponer soluciones prácticas que utilicen métodos computacionales.
- Hacer que los alumnos formen parte de equipos de investigación para la creación y desarrollo de nuevas tecnologías en el ámbito computacional.
- Incentivar a los alumnos a saber adaptarse a la aparición de nuevas tecnologías para poder aprovechar al máximo el potencial que éstas ofrezcan.
- Permitir a los alumnos estrechar relaciones con Docentes-Investigadores del extranjero que les permita abrir puertas de colaboración para realizar proyectos de investigación en conjunto.
- Desarrollar el aprendizaje de conocimiento especializado para el desarrollo de soluciones computacionales que se utilizan en la actualidad, como es la programación paralela y concurrente para el manejo de grandes volúmenes de datos, sin descuidar las demás especializaciones derivadas de la computación.

3. PERFIL DEL GRADUADO:

- Aportar con su formación humana y sus capacidades científicas al bien común de los individuos, la sociedad y las organizaciones.
- Conducir, documentar, comunicar y sustentar los resultados de una investigación en conferencias y/o revistas especializadas.
- Transformar, acelerar y ampliar los límites de cualquier área del conocimiento científico a través de soluciones innovadoras basadas en el uso de conocimiento en Ciencia de la Computación.
- Comprender el lenguaje matemático de las ideas expresadas en documentos científicos, así como expresar sus propias ideas y desarrollos en este mismo lenguaje.
- Resolver problemas prácticos haciendo uso de modelos matemáticos y métodos computacionales.
- Adaptarse a los cambios tecnológicos debido a su formación basada en investigación constante.
- Trabajar y liderar equipos para llevar a cabo proyectos de innovación tecnológica.
- Continuar con estudios de Doctorado con estándares internacionales en áreas afines.

4. MALLA CURRICULAR (ADJUNTA A ESTE DOCUMENTO) QUE CUMPLA CON LOS SIGUIENTES REQUISITOS:

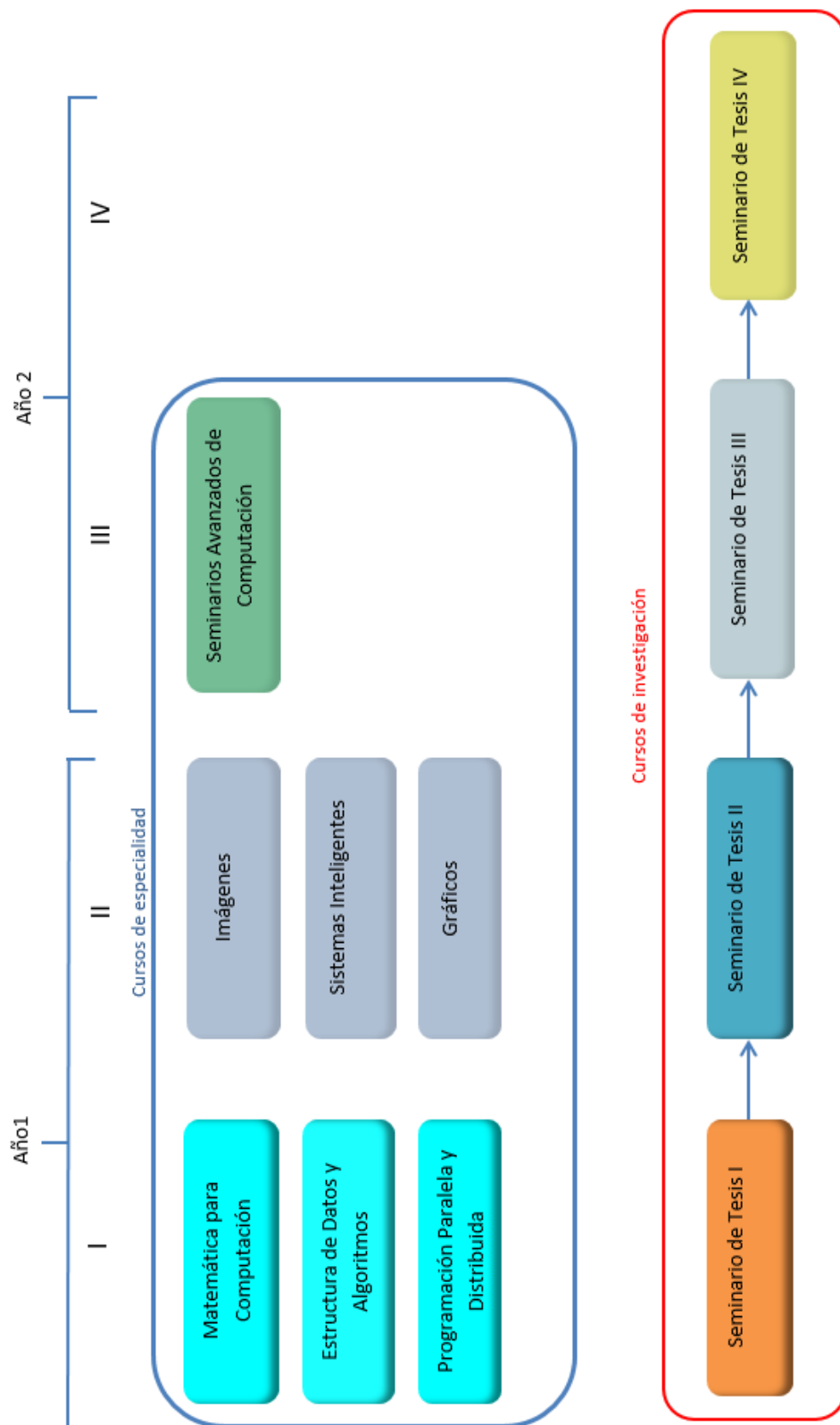
- Estudios de pregrado con una duración mínima de cinco años, realizados en un máximo de dos semestres académicos regulares por año.
- Programas de pregrado con un mínimo de 200 créditos académicos.
- Estudios generales con una duración no menor a 35 créditos académicos.
- Estudios específicos con una duración no menor a 165 créditos académicos.
- Estudios de pregrado en la modalidad a distancia con una duración de no más del 50% del total de los créditos académicos del respectivo programa.
- Programas de maestría con una duración mínima de 48 créditos académicos.
- Programas de doctorado con una duración mínima de 64 créditos académicos.
- Créditos académicos para estudios presenciales con una duración mínima de 16 horas lectivas de teoría o el doble de horas de práctica por semestre.

5. RESOLUCIÓN DE APROBACIÓN (ADJUNTA A ESTE DOCUMENTO), QUE INDIQUE ÚLTIMA FECHA DE ACTUALIZACIÓN Y TENGA LOS SELLOS Y FIRMAS CORRESPONDIENTES.

DIRECTOR ESCUELA DE POSTGRADO

FECHA DE ENTREGA

Figura 1: Malla Curricular



Programa curricular del plan de estudios

Año	Semestre	Curso	Créditos	Horas Teóricas	Horas Prácticas	Prerrequisito
I	I	Matemática para Computación	4	64	0	Ninguno
		Estructura de Datos y Algoritmos	4	64	0	Ninguno
		Programación Paralela y Distribuida	4	64	0	Ninguno
		Seminario de Tesis I	4	64	0	Ninguno
	II	Imágenes	4	64	0	Ninguno
		Sistemas Inteligentes	4	64	0	Ninguno
		Gráficos	4	64	0	Ninguno
		Seminario de Tesis II	4	64	0	Seminario de Tesis I
II	III	Seminarios Avanzados de Computación	4	64	0	Ninguno
		Seminario de Tesis III	12	192	0	Seminario de Tesis II
	IV	Seminario de Tesis IV	16	256	0	Seminario de Tesis III
	TOTAL	11 Cursos	64	1024	0	

Especialidad: 28 créditos

Investigación: 36 créditos